



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор МБОУ СОШ №34
/ В.П. Панкова

«10» ноября 2020 г.
Приказ № 289

Положение о школьном турнире отборочного этапа соревнований «Белая Ладья» среди учащихся МБОУ СОШ №34.

1. Цели и задачи

Турнир по шахматам среди учащихся МБОУ СОШ №34 проводится в целях:

- пропаганды и популяризации шахмат в общеобразовательной организации как одного из интеллектуальных видов спорта;
- привлечения детей к регулярным занятиям шахматами;
- организации содержательного досуга учащихся;
- выявления сильнейших учеников общеобразовательной организации для участия в городских соревнованиях по шахматам и отбору сильнейших шахматистов для участия в зональном этапе Киберспортивной Школьной Лиги 2020.

2. Сроки и место проведения

Финал турнира проводится 2 ноября 2020 года.

Отборочные игры пройдут с 26 по 31 октября 2020 года.

Регистрация участников Турнира – до 27 октября 2020 года с 12.30 ч.

3. Организация соревнований

Общее руководство подготовкой и проведением турнира по шахматам осуществляют учителя физической культуры.

Главный судья – Морозов С.Б. Судьи – Тарачкин В.Е., Куликов С.А.

Председатель организационной комиссии – Копанев М.Е.

4. Участники соревнований

К участию в Турнире приглашаются ученики МБОУ СОШ №34 не старше 18 лет на 01.09.2020 в 2-х возрастных группах:

- до 14 лет на 01.09.2020

- старше 14 лет на 01.09.2020

5. Система проведения турнира

Заявки на участие в Турнире принимаются до 27 октября 2020 года по электронной почте: serge.studsport@mail.ru.

Контактное лицо по вопросам участия: Морозов Сергей Борисович 8-920-6931337. При регистрации участники получают инструкцию (Приложение 1).

Турнир проводится по системе «Дуэль» по правилам вида спорта «шахматы». Вид «классика». Тип выбора цвета «Случайный». Контроль времени 10 минут каждому участнику на всю партию. В случае ничьей играется 2-я партия с контролем времени 5 минут каждому участнику на всю партию.

6. Порядок проведения соревнований и определение победителей

Соревнования проходят по круговой системе (все со всеми). Победитель определяется по системе «Дуэль». Гейм играется до 2-х побед (2-0 или 2-1). Ничьи переигрываются.

Победитель определяется в личном первенстве:

- по количеству набранных баллов (выигрыш матча - 2, поражение - 0);
- по результату встреч между собой;

7. Награждение

Победители и призеры награждаются дипломами соответствующих степеней согласно итоговому протоколу. Каждый награждается только в своей возрастной группе.

Данное положение является официальным вызовом на Турнир.

8. Этический кодекс

Подавая заявку на Турнир я:

- 1. Подтверждаю, что я никогда не воспользуюсь посторонней помощью в своих играх.*
- 2. Подтверждаю, что я буду с уважением относиться к другим игрокам.*
- 3. Подтверждаю, что я не буду регистрироваться повторно от другого лица.*
- 4. Подтверждаю, что после игры обязуюсь в течении 5 минут информировать судей матча о итогах игры, не искажая информации.*

9. Общение с судьями соревнований

Общение участников с судьями и другими официальными лицами Турнира происходит в официальном диалоге ВК для участников Турнира. Не позднее, чем за 30 минут до начала своего этапа Соревнований, участники должны присоединиться к этому чату, посредством приглашения в него судьями или участниками.

10. Заявки на участие

Фамилия _____

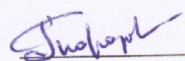
Имя _____

Дата рождения _____

Разряд _____

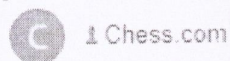
Аккаунт vk.com _____

Главный судья

 / Морозов С.Б.

Инструкция для участников школьной Турнира «Белая Ладья» по виду программы: Шахматы

1. Соревнование по Шахматам проходят на платформе - <https://www.chess.com/ru>
2. Все участники должны зарегистрироваться на данной шахматной платформе (Шаг 1, Шаг 2).
ВАЖНО! Сразу после регистрации, на указанную вами электронную почту, придет письмо с просьбой активировать вашу учетную запись.



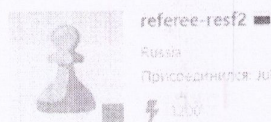
Активируйте Вашу Учетную Запись

Откройте данное письмо и нажмите

Активируйте свою учетную запись

3. Участник, должен вступить в диалог и путем с Главным судьей по ссылке: <https://vk.com/sms31337> приглашается к коммуникации в чат по шахматам.
4. После того, как вы узнали от Главного судьи Имя вашего оппонента и его никнейм в Chess.com, найдите его в среди пользователей шахматной платформы и отправьте ему запрос на дружбу. Для этого зайдите по данной ссылке. В открывшемся окне найдите поле «Искать пользователей» и введите туда никнейм вашего оппонента. В случае успешного поиска у вас откроется вкладка с результатом поиска. Нажмите на кнопку “Добавить друга” и ожидайте, пока ваш оппонент примет дружбу и окажется в списке ваших друзей.

Результаты поиска для referee-resf2




Последние онлайн

Сейчас онлайн



Если же запрос на дружбу кидают вам, то принимаете его согласно примеру.

5. Для того, чтобы начать гейм с оппонентом открываете вкладку  **Играть**, за ней

вкладку



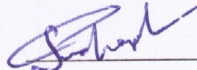
В открывшейся вкладке выберите вашего оппонента в списке ваших друзей,

установите настройки в соответствии с правилами соревнований из Положения к Турниру и нажмите «Ссылка на вызов». В открывшемся окне скопируйте ссылку, и отправьте её вашему оппоненту в личном сообщении в VK. Гейм начнется сразу после того, как ваш оппонент активирует ссылку.

6. После окончания матча победитель открывает вкладку «Играть», далее «Архив». В архиве участник выбирает свои победные геймы нажав на них в списке, после чего копирует ссылки из браузера и сообщает Главному судье соревнования в личном сообщении в VK о своей победе, пишет общий счет по сыгранным геймам (2/0 или 2/1) и прикрепляет к сообщению скопированные ссылки на победные геймы.

* Гейм = партия. Матч состоит из геймов и играется до того момента, пока один из игроков не одержит победу в 2 геймах.

Главный судья

 / Морозов С.Б.